

SAŽETAK ZADATKA ZA 4. KOLO MLAĐA DOBNA SKUPINA CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 24.3.2025.

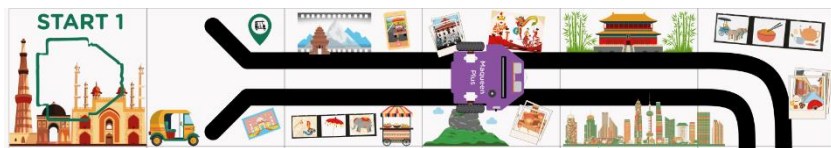
Postavite oba robota na stazu kako je prikazano na slici tako da sa sva tri kotača budu unutar kvadrata i unutar obrisa. Jedan robot postavite u polje START 1, a drugi robot u polje START 2. Oba robota imaju isključena svjetla.



Pritiskom na bilo koje tipkalo na micro:bitu pokrenite rad ljubičastog robota. Robot mora najprije uključiti žuta RGB svjetla na 1 sekundu.

Nakon 1 sekunde, s isključenim svjetlima kreće s praćenjem bijele linije.

Zaustavlja se unutar kvadrata sa slikom zelenog otoka gdje se prekida bijela linija, kako je označeno na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata).



Uključivanjem crvenih RGB svjetala na 1 sekundu iskazuje svoje oduševljenje.

S isključenim svjetlima nastavlja pratiti bijelu liniju do njenog kraja kada se opet zaustavlja kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata).

Ponovno, uključivanjem crvenih svjetala na 1 sekundu iskazuje svoje oduševljenje svime što je vidio.

Nakon što isključi svjetla, vozi ravno i zaustavlja se na CILJU 1 kako je prikazano na slici (sa sva tri kotača unutar kvadrata).



Ovdje je odlučio završiti svoj put te će ostatak Azije istražiti drugi robot. Uključuje plava svjetla i radiovezom šalje poruku ružičastom robotu. Plava svjetla ostaju uključena.

Nakon što je ružičasti robot primio poruku od ljubičastog robota, uključuje plava svjetla na 1 sekundu.

S isključenim svjetlima zakreće se udesno i pronalazi crnu liniju u dijelu prije prvog raskrižja kako je zeleno označeno na slici.

Robot prati crnu liniju na način kako je žutim strelicama prikazano na slici – na prvom raskrižju skreće desno, na drugom raskrižju nastavlja ravno, a na trećem raskrižju skreće lijevo.



Robot prati crnu liniju sve do njenog kraja, gdje ultrazvučnim senzorom detektira prepreku postavljenu na označeno mjesto (polje sa slikom konobara).

Zaustavlja se unutar CILJA 2 (sa sva tri kotača unutar kvadrata), kako je prikazano na slici.



Uključuje žuta RGB svjetla koja ostaju uključena.